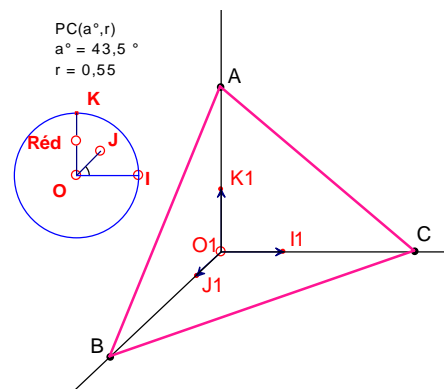


Représentation d'un cerceau appuyé au coin d'une pièce

On reprend la figure "Curseur-PC" du cours 8-1. Soient O_1 un point de base et I_1 , K_1 les images de I et K par la translation de vecteur $\vec{OO_1}$ et J_1 le translaté de O_1 de vecteur \vec{JO} . Les demi-droites $[O_1, J_1)$, $[O_1, I_1)$ et $[O_1, K_1)$ représentent le coin d'une pièce (le sol, le mur du fond et le mur de gauche), où est posé un cerceau qu'il faut dessiner en PC. Il est clair que quelque soit la position du cerceau, celui-ci sera tangent à la fois au sol, au mur frontal et au mur de profil. On se donne donc trois points A , B et C sur les demi-droites $[O_1, K_1)$, $[O_1, J_1)$ et $[O_1, C_1)$ et on suppose que le cerceau est inscrit dans le triangle ABC .



On demande de construire en PC ce cerceau inscrit dans le triangle ABC.