

**Intersection de corps de l'espace : la courbe d'Archytas**

La courbe d'Archytas est la courbe d'intersection d'un tore à trou nul avec un cylindre de révolution d'axe perpendiculaire au cercle central du tore, et de même rayon que lui.

Ouvrir la figure « exe2 », puis l'enregistrer sous "nom-exe2".

On demande, en utilisant le curseur-rot pour la PC, de faire tourner le cylindre autour de l'axe du tore et de construire cette courbe.

