

Méthodes géométriques : Perspective cavalière

Construire à partir du curseur PC la perspective cavalière d'un cube ABCDEFGH tel que le plan AFGD est parallèle au plan de projection (plan frontal).

Commencer à partir du segment $[A,F]$ donné.

Mettre en gras les arêtes du cube toujours visibles.

L'angle de fuite varie entre 0° et 90° .

Ouvrir la figure « curseurPC »

