

## Méthodes géométriques : Perspective cavalière

Construire à partir du curseur PC la perspective cavalière d'un cube ABCDEFGH tel que le plan AFGD est parallèle au plan de projection (plan frontal).

Commencer à partir du segment  $[A,F]$  donné.

Mettre en gras les arêtes du cube toujours visibles.

L'angle de fuite varie entre  $0^\circ$  et  $90^\circ$ .

Ouvrir la figure « curseurPC »

