

pour mardi 28 : {
refaire la dernière question de l'exercice 59
mais avec le théorème 14
faire exe 60 (a) et (b)
faire exe 61

- 59) Dans la base (\vec{i}, \vec{j}) , on donne $\vec{u} = \begin{pmatrix} 2 \\ -5 \end{pmatrix}$, $\vec{v} = \begin{pmatrix} -3 \\ 10 \end{pmatrix}$, $\vec{w} = \begin{pmatrix} -10 \\ 25 \end{pmatrix}$, $\vec{t} = \begin{pmatrix} 1 \\ x \end{pmatrix}$. A-t-on \vec{u} et \vec{v} colinéaires? Même question pour \vec{u} et \vec{w} , \vec{v} et \vec{w} . Comment choisir x si \vec{u} et \vec{t} sont colinéaires, si \vec{v} et \vec{t} non colinéaires?

Dans la base : $\begin{cases} * \mathcal{B} = (\vec{i}, \vec{j}) \\ * \vec{u} = \begin{pmatrix} 2 \\ -5 \end{pmatrix} \text{ et } \vec{v} = \begin{pmatrix} -3 \\ 10 \end{pmatrix} \text{ et } \vec{w} = \begin{pmatrix} -10 \\ 25 \end{pmatrix} \\ \text{et } \vec{t} = \begin{pmatrix} 1 \\ x \end{pmatrix} \end{cases}$

4) \vec{u} et \vec{t} colinéaires $(\Leftrightarrow \exists \alpha \in \mathbb{R} \text{ tel que } \vec{u} = \alpha \cdot \vec{t})$

$$\Leftrightarrow \det(\vec{u}, \vec{t}) = 0$$

$$\Leftrightarrow \begin{vmatrix} 2 & 1 \\ -5 & x \end{vmatrix} = 0 \Leftrightarrow 2x + 5 = 0$$

$$\Leftrightarrow 2x = -5$$

$$\Leftrightarrow x = -\frac{5}{2}$$

$$\vec{v} \text{ et } \vec{t} \text{ non colinéaires} \Leftrightarrow \begin{vmatrix} -3 & 1 \\ 10 & x \end{vmatrix} \neq 0$$

$$\Leftrightarrow -3x - 10 \neq 0 \Leftrightarrow x \neq -\frac{10}{3}$$

$$\Leftrightarrow x \in \mathbb{R} - \left\{ -\frac{10}{3} \right\}$$

Exercices

60 Si (\vec{i}, \vec{j}) est une base de \mathcal{V}_2 , $\vec{u} = \begin{pmatrix} -2 \\ 3 \end{pmatrix}$, $\vec{v} = \begin{pmatrix} 4 \\ 1 \end{pmatrix}$ et $\vec{w} = \begin{pmatrix} 2 \\ -3 \end{pmatrix}$:

a) écrire \vec{u} et \vec{v} comme combinaison linéaire de \vec{i} et \vec{j} ;

b) a-t-on \vec{u} et \vec{v} respectivement \vec{u} et \vec{w} colinéaires?

~~x~~ si (\vec{u}, \vec{v}) est une base de \mathcal{V}_2 , déterminer les composantes de \vec{i} dans la base (\vec{u}, \vec{v}) .

Quelles sont les composantes de \vec{u} dans la base (\vec{u}, \vec{v}) ?

61 Déterminer x si $\vec{u} = \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix}$ et $\vec{v} = \begin{pmatrix} x-1 \\ 1 \end{pmatrix}$ sont colinéaires. Peut-on trouver y si $\vec{s} = \begin{pmatrix} y+1 \\ 0 \end{pmatrix}$ et $\vec{t} = \begin{pmatrix} 2 \\ y+2 \end{pmatrix}$ sont deux vecteurs colinéaires? Trouver z si $\vec{a} = \begin{pmatrix} z \\ 1 \end{pmatrix}$ et $\vec{b} = \begin{pmatrix} 2 \\ z \end{pmatrix}$ sont colinéaires.

60 Si (\vec{i}, \vec{j}) est une base de \mathcal{V}_2 , $\vec{u} = \begin{pmatrix} -2 \\ 3 \end{pmatrix}$, $\vec{v} = \begin{pmatrix} 4 \\ 1 \end{pmatrix}$ et $\vec{w} = \begin{pmatrix} 2 \\ -3 \end{pmatrix}$:

a) écrire \vec{u} et \vec{v} comme combinaison linéaire de \vec{i} et \vec{j} ;

b) a-t-on \vec{u} et \vec{v} respectivement \vec{u} et \vec{w} colinéaires?

~~×~~ si (\vec{u}, \vec{v}) est une base de \mathcal{V}_2 , déterminer les composantes de \vec{i} dans la base (\vec{u}, \vec{v}) .

Quelles sont les composantes de \vec{u} dans la base (\vec{u}, \vec{v}) ?

Données:
$$\begin{cases} * \mathcal{B} = (\vec{i}, \vec{j}) \\ * \vec{u} = \begin{pmatrix} -2 \\ 3 \end{pmatrix}, \vec{v} = \begin{pmatrix} 4 \\ 1 \end{pmatrix} \text{ et } \vec{w} = \begin{pmatrix} 2 \\ -3 \end{pmatrix} \end{cases}$$

a) On a:
$$\vec{u} = \begin{pmatrix} -2 \\ 3 \end{pmatrix} =: -2 \cdot \vec{i} + 3 \cdot \vec{j}$$

$$\vec{v} = \begin{pmatrix} 4 \\ 1 \end{pmatrix} =: 4 \cdot \vec{i} + 1 \cdot \vec{j}$$

c) \times \vec{u} et \vec{v} colin. ? Soit $\det(\vec{u}, \vec{v}) = \begin{vmatrix} -2 & 4 \\ 3 & 1 \end{vmatrix}$

$$= -2 \cdot 1 - 12 = -14 \neq 0$$

Ainsi, selon le thm 14, \vec{u} et \vec{v} non colin.

\times \vec{u} et \vec{w} colin. ? Soit $\det(\vec{u}, \vec{w}) = \begin{vmatrix} -2 & 2 \\ 3 & -3 \end{vmatrix}$

réponse: oui!

$$= 6 - 6 = 0$$

61 Déterminer x si $\vec{u} = \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix}$ et $\vec{v} = \begin{pmatrix} x-1 \\ 1 \end{pmatrix}$ sont colinéaires. Peut-on trouver y si $\vec{s} = \begin{pmatrix} y+1 \\ 0 \end{pmatrix}$ et $\vec{t} = \begin{pmatrix} 2 \\ y+2 \end{pmatrix}$ sont deux vecteurs colinéaires? Trouver z si $\vec{a} = \begin{pmatrix} z \\ 1 \end{pmatrix}$ et $\vec{b} = \begin{pmatrix} 2 \\ z \end{pmatrix}$ sont colinéaires.

Données: $\left\{ \begin{array}{l} * \mathcal{B} = (\vec{i}, \vec{j}) \\ * \vec{u} = \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix} \quad \text{et} \quad \vec{v} = \begin{pmatrix} x-1 \\ 1 \end{pmatrix} \end{array} \right.$

* Résolution: calculer x si \vec{u} et \vec{v} colinéaires:

$$\text{Soit } \det(\vec{u}, \vec{v}) = \begin{vmatrix} 2 & x-1 \\ 3 & 1 \end{vmatrix} = 2 - 3(x-1) = 0$$

$$\Leftrightarrow 2 - 3x + 3 = 0 \Leftrightarrow 3x = 5 \Leftrightarrow x = \frac{5}{3}$$

61 Déterminer x si $\vec{u} = \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix}$ et $\vec{v} = \begin{pmatrix} x-1 \\ 1 \end{pmatrix}$ sont colinéaires. Peut-on trouver y si $\vec{s} = \begin{pmatrix} y+1 \\ 0 \end{pmatrix}$ et $\vec{t} = \begin{pmatrix} 2 \\ y+2 \end{pmatrix}$ sont deux vecteurs colinéaires? Trouver z si $\vec{a} = \begin{pmatrix} z \\ 1 \end{pmatrix}$ et $\vec{b} = \begin{pmatrix} 2 \\ z \end{pmatrix}$ sont colinéaires.

Données: $\vec{s} = \begin{pmatrix} y+1 \\ 0 \end{pmatrix}$ et $\vec{t} = \begin{pmatrix} 2 \\ y+2 \end{pmatrix}$

Résolution: \vec{s} et \vec{t} colinéaires

$$\Leftrightarrow \det(\vec{s}, \vec{t}) = \begin{vmatrix} y+1 & 2 \\ 0 & y+2 \end{vmatrix} = 0$$

$$\Leftrightarrow (y+1)(y+2) - 2 \cdot 0 = 0$$

$$\Leftrightarrow y \in \{-1; -2\}$$

61 Déterminer x si $\vec{u} = \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix}$ et $\vec{v} = \begin{pmatrix} x-1 \\ 1 \end{pmatrix}$ sont colinéaires. Peut-on trouver y si $\vec{s} = \begin{pmatrix} y+1 \\ 0 \end{pmatrix}$ et $\vec{t} = \begin{pmatrix} 2 \\ y+2 \end{pmatrix}$ sont deux vecteurs colinéaires? Trouver z si $\vec{a} = \begin{pmatrix} z \\ 1 \end{pmatrix}$ et $\vec{b} = \begin{pmatrix} 2 \\ z \end{pmatrix}$ sont colinéaires.

Calcul de z si $\vec{a} = \begin{pmatrix} z \\ 1 \end{pmatrix}$ et $\vec{b} = \begin{pmatrix} 2 \\ z \end{pmatrix}$ colim. :

$$\text{On pose : } \det(\vec{a}, \vec{b}) = 0$$

$$\Leftrightarrow \begin{vmatrix} z & 2 \\ 1 & z \end{vmatrix} = 0 \Leftrightarrow z^2 - 2 = 0$$

$$\Leftrightarrow (z - \sqrt{2})(z + \sqrt{2}) = 0 \Leftrightarrow \begin{matrix} z = \sqrt{2} \\ z = -\sqrt{2} \end{matrix}$$

$$\Leftrightarrow z \in \{-\sqrt{2}; +\sqrt{2}\}$$

| |
|-------------------------|
| 5 Repère du plan |
|-------------------------|

Définition 14 On appelle **repère** du plan un triplet (O, \vec{i}, \vec{j}) où $O \in \mathbf{P}$ et (\vec{i}, \vec{j}) est une base de \mathcal{V}_2 . Le point O se nomme **origine** du repère.

Définition 15 On appelle **coordonnées** d'un point M du plan dans un repère (O, \vec{i}, \vec{j}) les composantes du vecteur \vec{OM} dans la base (\vec{i}, \vec{j}) . La première coordonnée se nomme **abscisse** de M et la seconde **ordonnée**.

Notation : $\vec{OM} = x\vec{i} + y\vec{j} \Leftrightarrow M(x,y)$
 $= \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$

cabri

Notation : $\mathcal{B}_O = (O, \vec{i}, \vec{j})$

exercice : Soit ABCD un parallélogramme

et un repère :

$$\mathcal{R}_1 = (A, \overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AD})$$

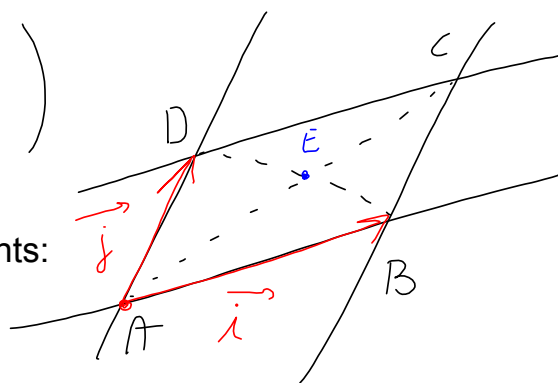
calculer les coordonnées des points suivants:

$$A(0, 0)$$

$$\text{et } B(1, 0)$$

$$D(0, 1) \text{ et } C(1, 1)$$

$$\text{et } E\left(\frac{1}{2}, \frac{1}{2}\right) \text{ intersection des diagonales (AC) et (BD)}$$



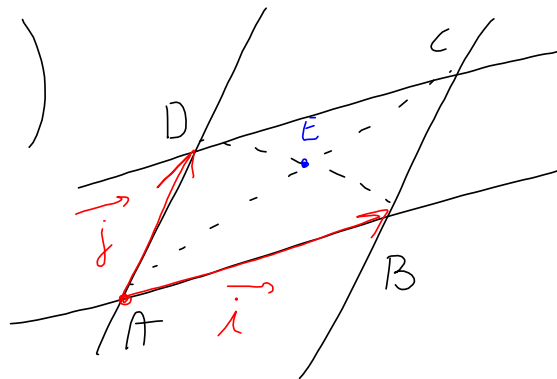
exercice : Soit ABCD un parallélogramme

et un repère :

$$\mathcal{R}_1 = (A, \overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AD})$$

Alors $A(0, 0)$

$$\text{car } \overrightarrow{AA} = \vec{0} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$



$$\text{et } B(1, 0) \text{ car } \overrightarrow{AB} = 1 \cdot \overrightarrow{AB} + 0 \cdot \overrightarrow{AD} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

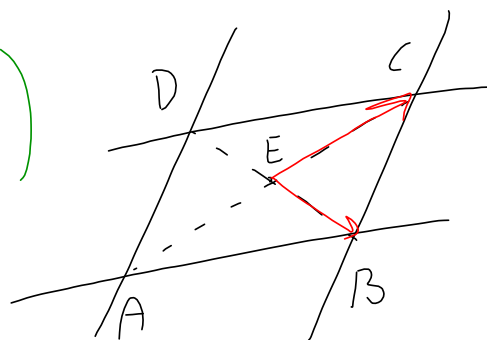
$$D(0, 1) \text{ car } \dots$$

$$\text{et } C(1, 1) \text{ car } \overrightarrow{AC} = 1 \cdot \overrightarrow{AB} + 1 \cdot \overrightarrow{AD} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\text{et } E\left(\frac{1}{2}, \frac{1}{2}\right) \text{ où } E \in (AC) \cap (BD)$$

$$\begin{aligned} \text{car } \overrightarrow{AE} &= \frac{1}{2} \cdot \overrightarrow{AC} \quad (\text{Thm}) \\ &= \frac{1}{2} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} \end{pmatrix} \end{aligned}$$

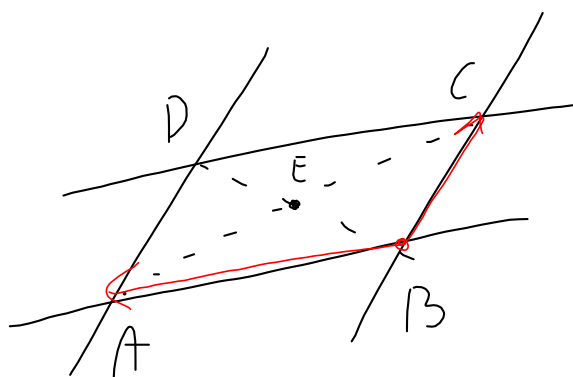
soit $\mathcal{B}_3 = (E, \vec{EB}, \vec{EC})$
 alas $A(\quad , \quad)$ car ...
 $B(\quad , \quad)$
 $C(\quad , \quad)$
 $D(\quad , \quad)$
 $E(\quad , \quad)$



Soit le repère $\mathcal{B}_2 = (B, \overrightarrow{BC}, \overrightarrow{BA})$:

d'où

| | | | |
|-----|-----|-----|-----|
| A | $($ | $,$ | $)$ |
| B | $($ | $,$ | $)$ |
| C | $($ | $,$ | $)$ |
| D | $($ | $,$ | $)$ |
| E | $($ | $,$ | $)$ |



A jeudi...